

Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Berbasis Web

Fransisca Nonik Muktiningtyas¹, Tino Feri Efendi², Mardiana Andarwati³

¹Institut Teknologi Bisnis AAS Indonesia ^{2,3}Informatika ITB AAS INDONESIA
E-mail: lchaa2002@gmail.com, tino.itbaas@gmail.com, mardianaan@gmail.com

Abstrak

Sistem informasi akuntansi adalah sebuah system yang memproses data dan transaksi guna menghasilkan informasi yang bermanfaat untuk merencanakan, mengendalikan dan mengoperasikan bisnis. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menganalisis dan merancang sistem informasi akuntansi penjualan dan persediaan yang berjalan berbasis website.

Kata Kunci—Aplikasi Penjualan, Sistem Informasi, Penjualan

Abstract

The accounting information system is a system which processes data and transactions in order to generate useful information for planning, controlling and operating the business. The purpose of this study is to analyze and design accounting information systems sales and inventory running on a website basis..

Keywords—Sales Application, Information System, Sales

1. PENDAHULUAN

Sandi, K. (2014) melakukan penelitian tentang pembuatan sistem informasi berbasis web untuk memperluas pangsa pasar. Tujuan penelitian ini untuk menghasilkan sistem informasi penjualan berbasis web sebagai sarana untuk memperluas pangsa pasar melalui transformasi proses bisnis ke arah digitisasi, mobilitas modal dan liberalisasi produk dan jasa. Metode analisis perluasan pasar menggunakan analisis kesempatan pasar, dan menggunakan perancangan model bisnis, antarmuka pelanggan, komunikasi pasar dan rancangan implementasi. Perancangan aplikasi pada penelitian ini menggunakan model incremental development dengan pendekatan berorientasi objek. Sistem aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan sejumlah aplikasi, yaitu Dreamweaver CS8, PHP, CSS, dan jQuery. Hasil dari penelitian ini ialah sistem informasi penjualan berbasis website.

Yessy, F. dan Suprianto (2015) melakukan penelitian tentang sistem informasi penjualan produk krupuk berbasis web responsive. Dalam membangun sistem informasi (Efendi, Rahmadi, and Prayudi 2020) ini penelitian menggunakan metode web responsive dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP serta MySQL untuk databasenya. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi penjualan yang efektif yaitu yang dikelola penuh oleh seorang administrator dalam mengendalikan semua informasi yang berkaitan dengan tata kelola data produk dan data penjualannya, serta diberikan fasilitas menu khusus bagi customer untuk memperoleh informasi dan dapat melakukan transaksi. Kesimpulan yang diperoleh pada penelitian ini yaitu sistem mampu meningkatkan tata kelola data produk dan penjualan yang efektif.

Mikhael, F. dan Heri, K. (2017) melakukan penelitian tentang sistem informasi penjualan berbasis web pada PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi. Tujuan penelitian yang dilakukan untuk membuat PT. Era Makmur Cahaya Damai lebih efisien dalam konteks penjualan yang mudah dengan menggunakan web. Metode yang digunakan disini lebih mengarah kepada proses penelitian dengan Metode Waterfall. Dalam dibangunnya sistem seperti ini, supaya lebih memudahkan dalam penjualan, melakukan transaksi dengan mudah, memudahkan pembeli dalam pembelian barang secara online jika jauh, meningkatkan pendapatan dan memperluas promosi penjualan pada PT. Era Makmur Cahaya Damai. Sistem informasi ini dikembangkan menggunakan Bahasa pemrograman PHP serta MySQL untuk databasenya. Hasil dari penelitian ini ialah sistem informasi penjualan berbasis website.

Secara umum dari beberapa penelitian di atas memiliki kelemahan dan kelebihan, yaitu kelemahan sistem yang dikembangkan pada beberapa penelitian di atas ialah sistem dikelola oleh satu orang admin sehingga dapat memperlambat proses pendataan, sementara kelebihan pada sistem yang dikembangkan pada beberapa penelitian di atas ialah konsumen dapat memesan produk secara langsung melalui website sehingga dapat memperluas pangsa pasar, namun pada penelitian yang dilakukan oleh Yessy, F. dan Suprianto. (2015) hanya memiliki fitur untuk mengelola data penjualan dan pembelian.

2.METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan program ini adalah sebagai berikut:

Pembuatan sistem informasi penjualan barang ini menggunakan struktur pemodelan waterfall dengan beberapa tahapan aktivitas yang terstruktur dan terarah dimana pada setiap tahapan akan dicapai hasil yang maksimal guna menghasilkan aplikasi yang baik. Adapun tahapan yang dilakukan antara lain analisis dan definisi kebutuhan sistem, desain sistem, serta implementasi sistem.

Adapun langkah-langkah dalam metode waterfall dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Analysis
Analysis kebutuhan sistem dan software adalah proses menentukan arsitektur sistem secara total dan menentukan ukuran data dan jumlah data. Pada tahap ini merupakan tahap penyempurnaan dari sistem engineering, dimana pada tahap ini mulai ditentukannya bagaimana kerangka arsitektur program, seberapa besar ukuran dan jumlah data.

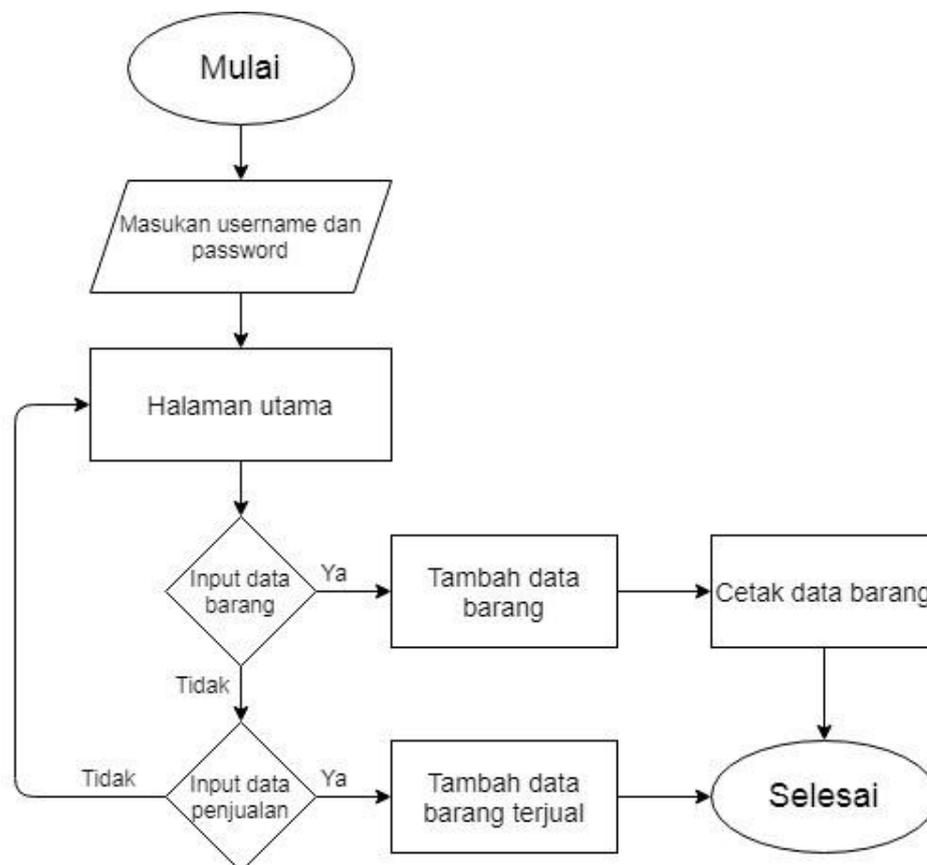
Tahap ini dilakukan agar data-data pendukung yang dibutuhkan dalam membangun sistem dapat diketahui. Data-data pendukung yang dimaksud diperoleh dari hasil observasi dan wawancara dari hasil ini diperoleh masalah yaitu belum tersedianya sistem informasi penjualan barang.

- b. Design
Design adalah proses menentukan dasar-dasar pembentukan dan pemilihan struktur data, struktur program, arsitektur program, pemilihan algoritma, interaksi dengan user.

Pada tahap ini mulai ditentukan bagaimana gambaran program yang akan dikembangkan. Pada tahap ini dilakukan melalui beberapa tahapan, berikut adalah tahapan-tahapan yang dilakukan, yaitu sebagai berikut:

1) Diagram arus data (DAD)

Diagram arus data merupakan sebuah diagram yang digunakan untuk menjelaskan alur data dari sebuah sistem, yang digunakan dengan tujuan untuk memahami sistem secara terstruktur dan jelas.



2) Desain database dan ERD (Entity Relationship Diagram)

Desain database disini merupakan sebuah sekema database yang akan diterapkan pada sebuah sistem, desain database di penelitian ini meliputi data alat bengkel, data transaksi yaitu berupa data peminjaman barang dan pengembalian barang, seta data pelaporan dari kedua transaksi tersebut yang di kemas dalam bentuk laporan perbulan. Sedangkan ERD merupakan sebuah sekema database yang saling terhubung.

3) Desain user interface

Desain user interface merupakan tahap pembuatan tampilan antarmuka pada sebuah sistem.

- c. Coding
Coding adalah proses implementasi desain ke dalam baris-baris program, pemilihan bahasa. Pada tahap ini pentransformasian desain ke dalam program dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.
- d. Testing
Testing merupakan pengujian kebenaran program, error debugging. Tahap ini dilakukan menggunakan Black-Box testing, dimana pengujian dilakukan menggunakan dua tahap, yaitu pengujian internal dan eksternal. Pada tahap ini bisa dilihat pada bagian pengujian sistem.
- e. Maintenance
Maintenance merupakan proses perawatan software agar dapat digunakan seterusnya. Tahap ini dilakukan pemeliharaan program agar dapat digunakan dengan baik, perawatan yang dilakukan pada tahap ini ialah memastikan program telah berjalan dengan normal setelah dilakukan proses instalasi.

Model Waterfall banyak mengandung iterasi sehingga membuat sulit bagi pihak manajemen untuk memeriksa seluruh rencana dan laporan. Maka dari itu, setelah sedikit iterasi, biasanya bagian yang telah dikembangkan akan dihentikan dan dilanjutkan dengan langkah pengembangan selanjutnya. Dari langkah-langkah pengembangan sistem waterfall, penelitian ini menerapkan langkah analysis, desain, coding, testing dan maintenance. Testing / pengujian dalam penelitian ini menggunakan Black-Box Testing.

3.HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi Sistem

Dalam usaha membangun aplikasi penjualan barang berbasis website ini dibutuhkan sebuah bahasa pemrograman yaitu bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Melalui bahasa pemrograman ini diharapkan bisa diwujudkan sebuah program berbasis website. Perwujudan program dari aplikasi yang telah dibuat ini adalah sebuah aplikasi penjualan barang berbasis website. Program ini menggunakan menu utama sesuai dengan prosedur-prosedur masukan dalam perancangan sistem, sehingga alur-alur program akan mengikuti alur jalannya data pada gambaran diagram sistem.

Pembahasan Sistem

Implementasi sistem adalah tahap lanjutan dari tahap perancangan sistem. Melalui tahap ini akan diketahui bagaimana cara memulai, menjalankan dan mengakhiri program yang telah dibuat. Implementasi sistem ini menjelaskan bahwa implementasi yang dibuat adalah aplikasi penjualan barang.

a. Halaman Login

Halaman login merupakan sebuah halaman yang digunakan untuk melakukan aktivitas login. Berikut tampilan halaman login:



Silahkan Login ..

b. Halaman Home

Halaman home merupakan halaman awal yang dapat diakses oleh user, baik sebelum ataupun sesudah login. Berikut tampilan dari halaman home:



TOKO LESTARI

Pesan Hy, admin

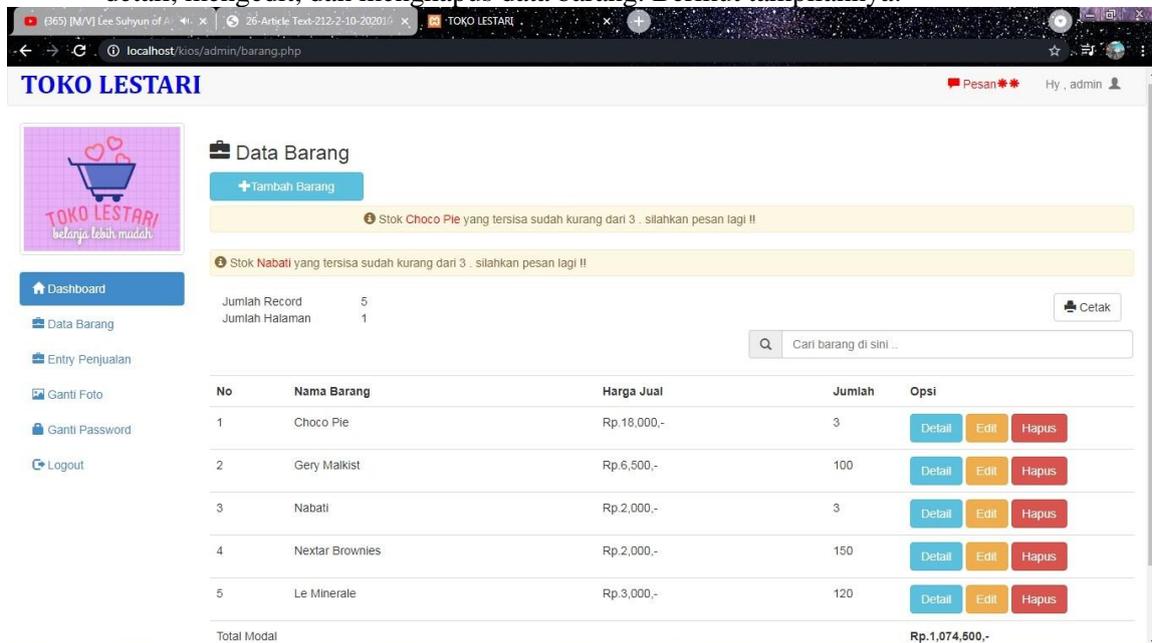


Selamat Datang di Data Penjualan Toko Lestari



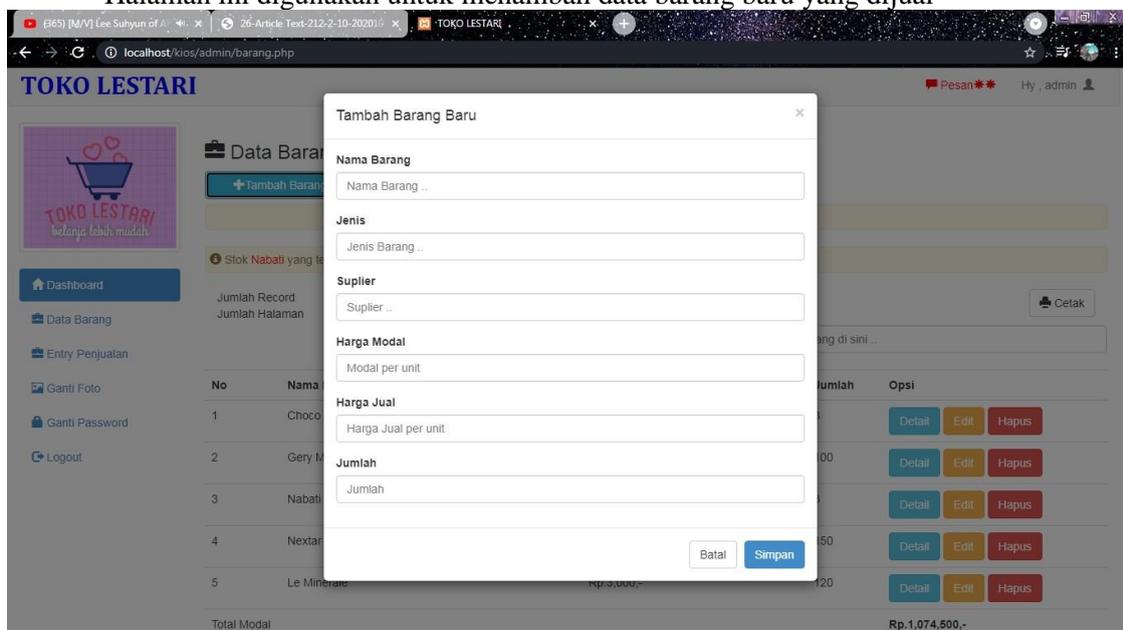
c. Halaman Data Barang

Halaman data barang merupakan halaman yang berisikan data-data barang yang dijual meliputi nama barang, stok, harga dan modal. Pada halaman ini user juga dapat melihat detail, mengedit, dan menghapus data barang. Berikut tampilannya:



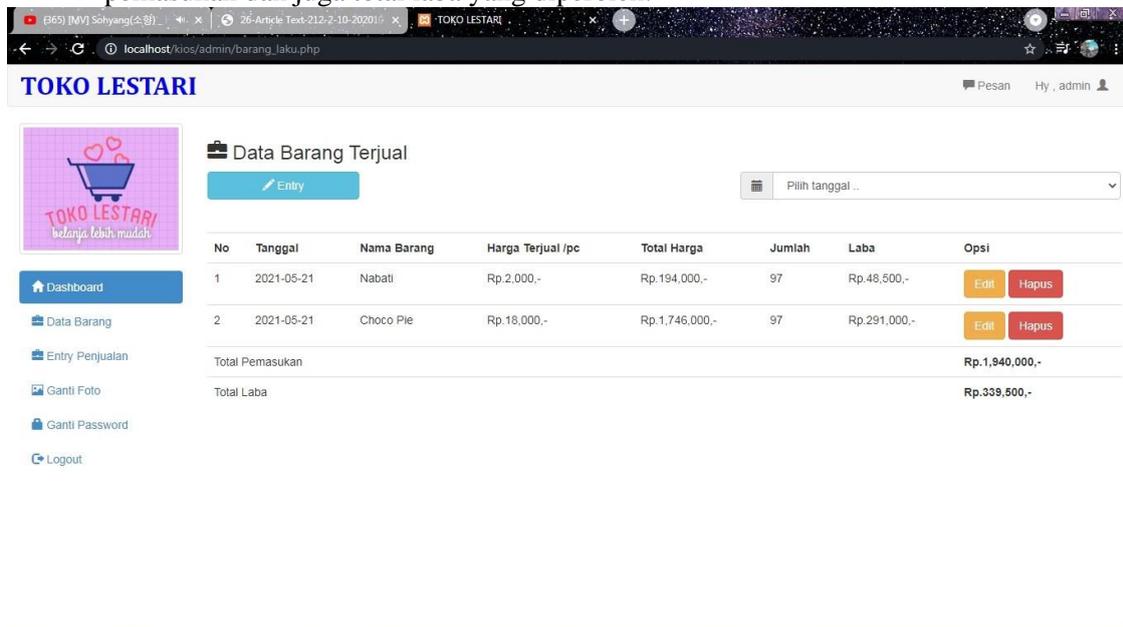
d. Menambah Barang Baru Pada Halaman Data Barang

Halaman ini digunakan untuk menambah data barang baru yang dijual



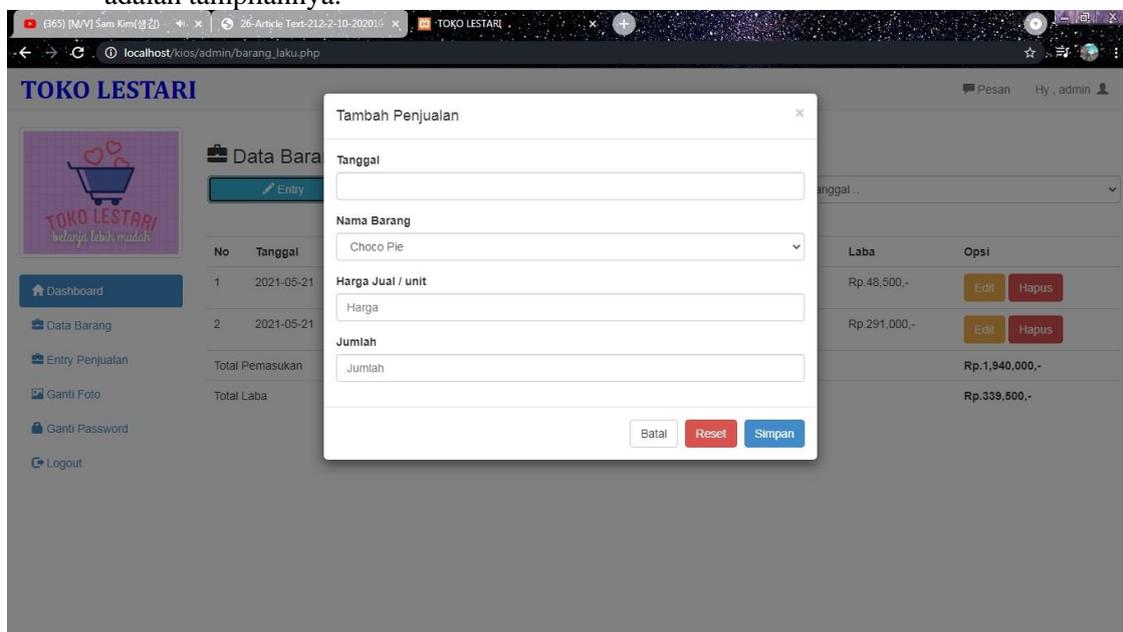
e. Entry Penjualan

Halaman ini berisikan data barang yang laku terjual, terdapat pula jumlah total pemasukan dan juga total laba yang diperoleh.



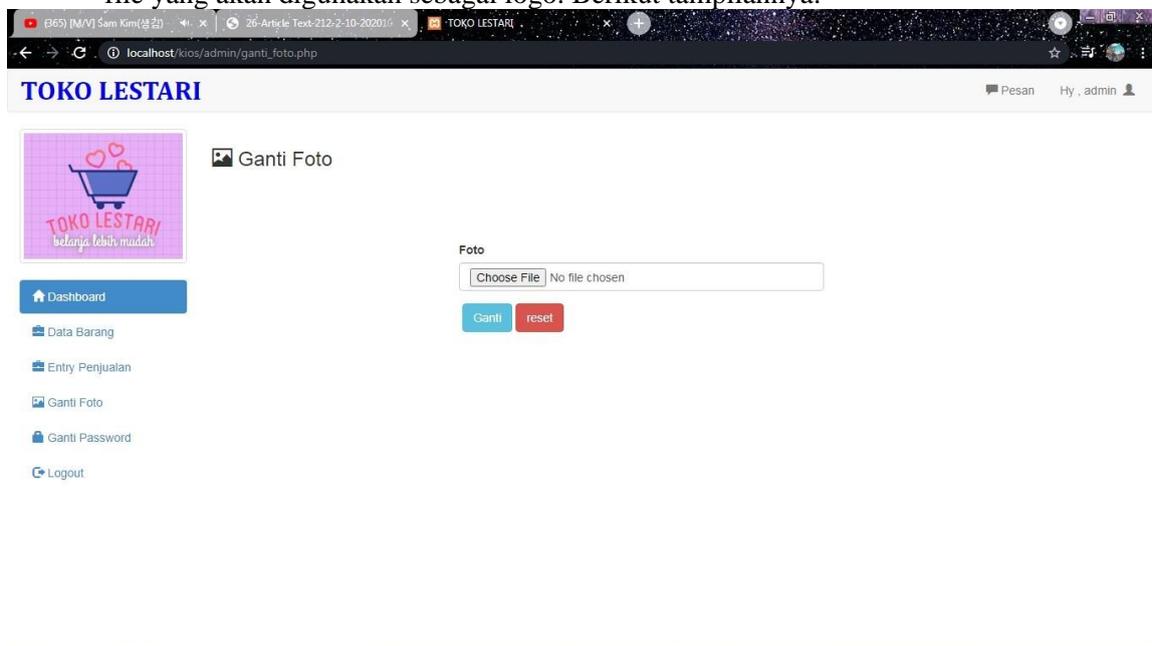
f. Menambah Data Barang Terjual

Halaman ini digunakan untuk menambahkan data barang yang terjual. Berikut ini adalah tampilannya:



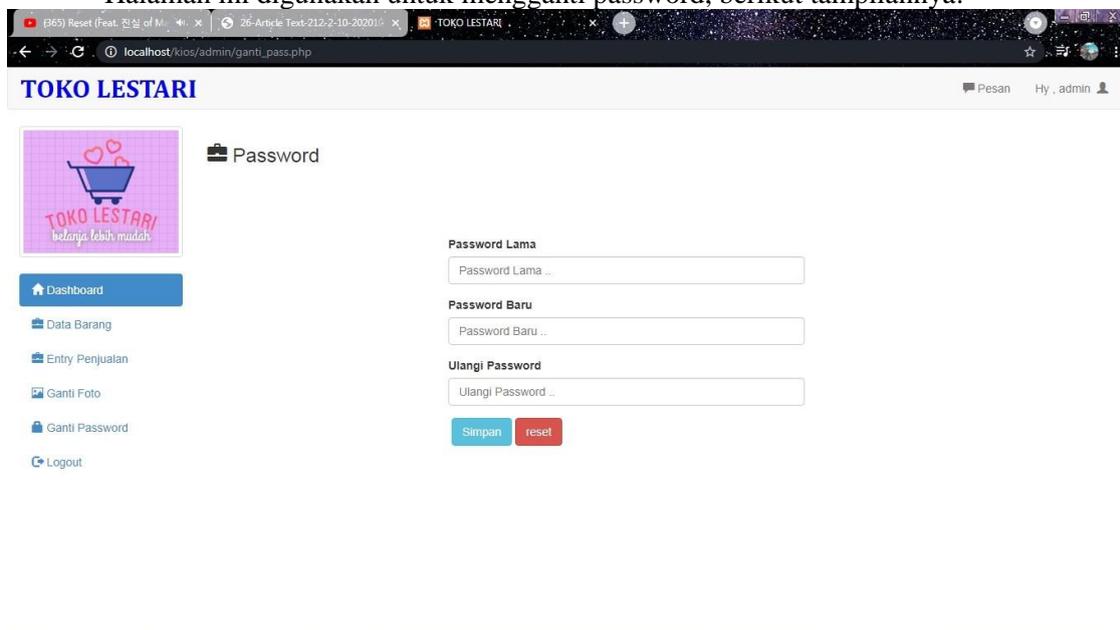
g. Halaman Ganti Foto

Halaman ini untuk mengganti logo toko dengan sangat mudah karena tinggal memilih file yang akan digunakan sebagai logo. Berikut tampilannya:



h. Halaman Ganti Password

Halaman ini digunakan untuk mengganti password, berikut tampilannya:



4.KESIMPULAN

Berdasarkan analisa dan penelitian dalam penyusunan laporan serta merancang usulan sistem baru diharapkan dapat meminimalisir permasalahan yang ada. Dari pengamatan yang dilakukan di Toko Lestari, masalah utama yang ditemui ialah system yang digunakan merupakan system penjualan offline. Pembuatan aplikasi penjualan barang berbasis website di Toko Lestari dilakukan dengan metode penelitian yang mengacu pada struktur pemodelan waterfall. Harapannya dengan adanya aplikasi penjualan tersebut dapat mempermudah pemilik toko dalam pendataan barang dan berjualan online, mengingat saat ini ialah eranya internet. Sedangkan berdasarkan hasil pengujian sistem dengan menggunakan metode Black-box Testing, sistem telah berjalan sesuai rencana. Dari pengujian yang telah dilakukan semua proses terindikasi “sukses”.

5.SARAN

Tidak dapat dipungkiri bahwa tidak ada sistem yang sempurna dan tidak memiliki kekurangan, begitu juga dengan aplikasi penjualan barang ini. Oleh karena itu agar aplikasi penjualan barang ini dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan, maka penulis memberikan saran untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu:

- a. Perlunya pengembangan yang lebih kompleks lagi, semisal didukung dengan fitur lupa password sehingga dapat meminimalisir akun yang tidak aktif.
- b. Tampilan yang lebih menarik

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberi dukungan financial terhadap penelitian ini. Semoga dapat bermanfaat bagi pembaca.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Mikhael, F. dan Heri, K. (2017), Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi, Bekasi.
- [2] Sandi, K. (2014), Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Memperluas Pangsa Pasar, Pontianak.
- [3] Yessy, F. dan Suprianto (2015), Sistem Informasi Penjualan Produk Krupuk Berbasis Web Responsive, Sidoarjo
- [4] Efendi, Tino Feri, Ridho Rahmadi, and Yudi Prayudi. 2020. “Rancang Bangun Sistem Untuk Manajemen Barang Bukti Fisik Dan Chain of Custody (CoC) Pada Penyimpanan Laboratorium Forensika Digital.” *Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika* 6(2): 53–63.